Белгородский государственный технологический университет им. В. Г. Шухова

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники  
и автоматизированных систем

## Лабораторная работа №4 по теме: «Создание общей инфраструктуры взаимодействия»

**Выполнил:**  
студент группы ПВ-31  
Адаменко И. И.

**Проверила:**  
Сизова А. А.

Белгород  
2015

**Цель работы:** научиться формировать общую структуру пользовательского интерфейса, проектировать соответствующее поведение продукта.

**Задача:** продумать инфраструктуру продукта, создать макеты экранов.

# Форм-фактор, тип и способы управления приложением

Приложение будет работать на смартфонах.

Тип приложения — «монопольный», т. к. оно будет занимать всё пространство.

Поскольку приложение для смартфонов, то управляться оно будет с помощью сенсорного экрана (т. е. пальцем).

# Функциональные и информационные элементы, функциональные группы, иерархические связи

Фундаментальным объектом продукта является карта, поскольку свой маршрут пользователь строит именно на ней. А значит карта — это информационный элемент.

Безусловно, над картой пользователь производит определённые операции: увеличивает, уменьшает, ставит маркеры и пр. А значит контейнер этой карты — это основной функциональный элемент. Помимо прочего рядом с картой должен быть поиск, а значит поисковая строка — это ещё один функциональный элемент.

Итого имеем:

**Информационные элементы:** карта, её маркеры и маршруты на ней.

**Функциональные элементы:** контейнер для карты, поисковая строка, кнопки для расшаривания.

**Ключевой сценарий:**

* Пользователь заходит в приложение, если нужно авторизуется или регистрируется в нём.
* Выбирает на карте (или с помощью поиска по оной) достопримечательности, которые он хочет посетить.
* Аналогичным образом выбирает место для ночлега (отели, гостиницы и пр.).
* Попадает на экран со списком имеющихся в этой местности экскурсий. Может перейти в детальную информацию о любой из них. После этого он выбирает те экскурсии, что ему интересы.
* Заполняет некоторые детали (наличие визы, валюта, топливо).
* Экран с результатом и конечной цифрой расчёта.

# Макетирование общей структуры взаимодействия